



Comunicación Social: Atención Conjunta 5 [JA5]

El niño sigue la mirada de otra persona a objetos/eventos solamente para compartir intereses

Propósito

- Para enseñarle a su hijo a mirar algo que usted está mirando.

Descripción de la habilidad [JA5]

Esto ocurre cuando otra persona mira un objeto o evento en el entorno inmediato y el niño mira a la persona y luego mira el objeto o evento. Seguir la mirada de otra persona muestra que el niño está empezando a entender que simplemente con su mirada a un objeto o evento puede compartir interés o una interacción con otra persona.

Ejemplos de un niño usando Atención Conjunta [JA5]

- Mientras juega en el área de bloques, la maestra dice: "Mira lo que está construyendo" y luego mira en dirección a un compañero. El niño sigue la mirada para mirar al compañero y su torre.
- Durante una caminata por la naturaleza, un compañero dice: "Mira al pájaro grande" y mira en dirección al pájaro grande. El niño sigue la mirada de su compañero y mira al pájaro.

Actividades para hacer con su hijo

- *Tiempo afuera:* Mientras juega afuera con su hijo o sale a caminar, nombre un objeto y gire para mirar el objeto. Por ejemplo, di "Mira ese gran pájaro rojo" y luego gira la cabeza y los ojos para mirar al pájaro. Anime a su hijo a seguir su mirada hacia el pájaro. Puede hacer esto con varios objetos en el exterior, incluyendo una ardilla, gato, buzón, bandera, automóvil, bicicleta, persona, flor, color, hoja, etc.



- *Compras:* Mientras esté en una tienda, nombre un objeto y gire la cabeza y los ojos para mirar el objeto. Por ejemplo, di " Mira esos zapatos de Elmo" y luego gira la cabeza y los ojos para mirar los zapatos. Anime a su hijo a seguir su mirada hacia los zapatos. Puede hacer esto con varios artículos, incluyendo ropa, comida, juguetes o un bebé.
- *Tiempo de juego:* En una área donde su hijo juegue con frecuencia, coloque algunos juguetes favoritos fuera del alcance de su hijo. Luego, cuando su hijo esté jugando en la área, de uno de los nombres de los juguetes y gire para mirar el juguete. Por ejemplo, diga: "Mira tú tren", luego gira la cabeza y mira el tren de juguete. Anime a su hijo a seguir su mirada hacia el juguete. Cuando su hijo lo haga, recompénselo bajando el tren para que pueda jugar con él.

Estrategias para ayudar a su hijo

- *Sea animado:* abra mucho los ojos y haga caras de sorpresa cuando mire algo que le gustaría compartir con su hijo
- *Recompense a su hijo,* ya sea dándole el objeto o ayudándolo a participar en el evento (p . ej., jugando al escondite con otros niños, siendo recogido por el abuelo), mientras exagera su respuesta (por ejemplo, ¡sí! ¡Es una bola ROSADA!)
- *Considere lo que le gusta a su hijo:* seleccione objetos y actividades que puedan atraer el interés de su hijo

Juguetes sugeridos

- Ropa para jugar disfraz
- Flores
- Bloques
- Juguetes de comida
- materiales para manualidades

Maestría De Las Metas

Una meta de ASAP se completa cuando su hijo cumple con TODOS los siguientes criterios

- Muestra la habilidad al menos tres veces
- Muestra la habilidad durante diferentes actividades o en diferentes entornos, como durante la hora de la merienda, durante el tiempo de juego o en la tienda.
- Muestra la habilidad con la mínima ayuda o apoyo de un adulto
- Muestra la habilidad con una ayuda o apoyo mínimo de un adulto