



Comunicación Social: Pidiendo 2 [RQ2]

**El niño tira/empuja la
Mano hacia objetos para
mostrar solicitud de ayuda**

Propósito

- Para ayudar a su hijo a aprender a jalar o empujar la mano de alguien hacia un objeto para hacerle saber que necesita ayuda con el objeto.

Descripción de La Habilidad [RQ2]

Esto ocurre cuando un niño tiene dificultades con una tarea del hogar (p. ej., abrir un recipiente) y jala la mano de otra persona hacia la tarea para obtener ayuda. Jalando la mano de alguien para pedir ayuda muestra que el niño está empezando a entender que las personas pueden ayudar con tareas difíciles, y que él/ella puede comunicarse para obtener ayuda.

Ejemplos del niño que usa Solicitando [RQ2]

- El niño necesita ayuda para usar un juguete y de la mano de otra persona hacia el juguete
- El niño jala la mano de otra persona hacia el lavabo para obtener ayuda para prender el agua para lavarse las manos.
- El niño jala la mano de la persona hacia un radio para indicar que quiere que se lo prenden

Actividades para hacer con su hijo

- *Hora de la comida:* Dele comida a su hijo en recipientes que no pueda abrir. Por ejemplo, dele a su hijo una caja de galletas en un recipiente con una tapa que se debe de volitar. Espere a que él/ella pida ayuda en la manera de empujando o jalando su mano o brazo.
- *Cepillarse los dientes:* Dele a su hijo la pasta de dientes con la tapa puesta para que él tenga que pedir ayuda.



- *Vestirse:* Deje que su hijo trate de ponerse ropa que pueda necesitar ayuda para abotonarse o cerrar la cremallera para que tenga que pedir ayuda.
- *Tiempo de juego – burbujas:* Use una pistola de burbujas que su hijo no pueda usar sin ayuda y entréguesela para que tome un turno. Espere a que él / ella pida ayuda.
- *Venido Tele o una película:* Dele a su hijo un DVD o entréguele el control remoto y espere a que le pida ayuda para comenzar la película o un programa.
- *Rutinas y actividades diarias:* Cada vez que le dé a su hijo un objeto o juguete que no pueda usar sin su ayuda. Asegúrese de que sea un juguete objeto que su hijo no podrá usar hasta que llame su atención y que pregunte de manera de empujar o jalar de su mano o brazo para pedir ayuda con el juguete o objeto.

Estrategias para ayudar a su hijo

- *Traduzca las acciones, sentimientos e intenciones de su hijo en palabras:* "narre" con palabras simples lo que su hijo está haciendo mientras juega y/o pide algo ("Que, Quieres"!, "Estás enojado. Necesitas ayuda con .")
- *Respuesta rápida:* Una vez que su hijo tire / empuje su mano / brazo para obtener ayuda, asegúrese de ayudarlo de inmediato.
- *Actúe como si el comportamiento de su hijo le estuviera pidiendo ayuda:* cuando su hijo tire / empuje hacia el objeto que quiere (o quiere ayuda), actúe como si estuviera pidiendo su ayuda y dele a su hijo el objeto (o ayude con el objeto de inmediato).

Juguetes sugeridos

- Juguetes giratorios
- Juguetes de cuerda
- Muñecas/os
- Cajas
- Un juego de tazas de tea

Maestría De Las Metas

Una meta de ASAP se complete cuando su hijo cumple con TODOS los siguientes criterios

- Muestra la habilidad al menos tres veces
- Muestra la habilidad durante diferentes actividades o en diferentes entornos, como durante la hora de la merienda, durante el tiempo de juego o en la tienda.
- Muestra la habilidad con la mínima ayuda o apoyo de un adulto